

# Streamer avec VideoLAN

## Le serveur VideoLAN

Le serveur VideoLAN, alias VLS, est capable de diffuser des flux MPEG-1, MPEG-2 ou MPEG-4 sur un réseau IP. Sa grande force est sa stabilité et son très faible coût en ressources mémoire et processeur (plusieurs VLS tournent aisément sur une machine cadencée à 400 Mhz). VLS fonctionne sous Linux, Windows 2000 / XP et Mac OS X.

VLS peut lire :

- des fichiers MPEG-1, MPEG-2 et MPEG-4 stockés sur un disque dur,
- des DVDs,
- des flux satellites diffusés en numérique et en clair et lus depuis une carte DVB,
- des flux de la télévision numérique terrestre diffusés en clair et lus depuis une carte DVB,
- des flux composites encodés à l'aide d'une carte d'encodage MPEG,
- des flux composites encodés en MPEG-4 par le processeur de la machine.

et les envoyer au format MPEG TS, en IPv4 ou IPv6 :

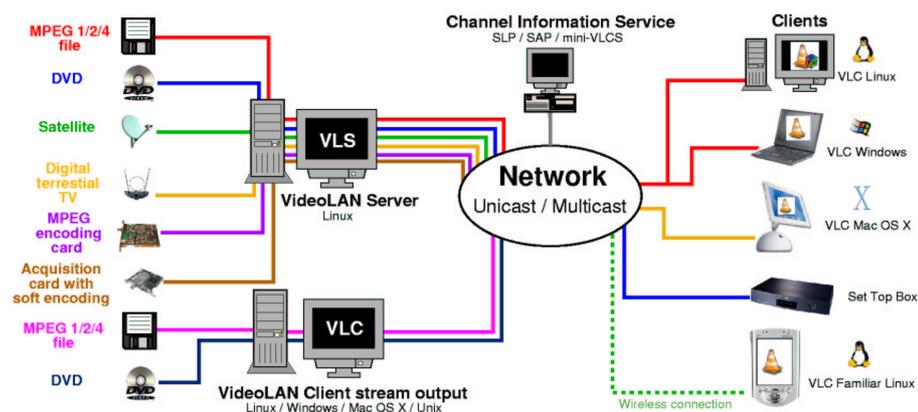
- à une adresse IP (i.e. en *unicast*),
- à un groupe dynamique d'adresses IP (i.e. en *multicast*).

## Le stream output du VLC

VLC supportant un très grand nombre de formats en entrée et étant très portable, il est devenu particulièrement intéressant de développer un module de streaming, capable d'envoyer sur le réseau les flux lus ou reçus par VLC.

Cette nouvelle fonctionnalité, présente depuis la version 0.5 de VLC, permet en particulier de diffuser des flux MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 et des DVDs. Le développement d'une fonction de transcoding ainsi qu'une possibilité de Video on Demand par RTP/RTSP est en cours.

## Plan de la solution de streaming



## Le manager de streamers

Le manager est actuellement en développement. Il permettra de fournir une interface simple de configuration d'un ensemble complet de streamers, répartis sur un réseau entier. A terme, il suffira de lancer le manager pour découvrir automatiquement toutes les ressources disponibles sur un ensemble de serveurs, puis de lancer les flux, les programmer, en contrôler l'accès, répartir la charge entre les streamers...

VideoLAN

<http://www.videolan.org>

